

## Scheinkräfte in gegeneinander rotierenden Bezugssystemen

Betrachte zwei Koordinatensysteme  $S$  und  $S'$ , deren Ursprünge  $O = O'$  aufeinander fallen und die mit  $\vec{\omega}$  gegeneinander rotieren, d.h. ein in  $S'$  fester Vektor  $\vec{c}'$  entspricht in  $S$  dem Vektor  $\vec{c}$ , welcher dort gemäß

$$\dot{\vec{c}} = \vec{\omega} \times \vec{c} \quad (1)$$

rotiert. Die kartesischen Basisvektoren in  $S$  seien  $\hat{e}_x, \hat{e}_y, \hat{e}_z$ , diejenigen in  $S'$  seien  $\hat{e}'_x, \hat{e}'_y, \hat{e}'_z$ . Letztere sind in  $S'$  offensichtlich fix, in  $S$  jedoch rotieren sie. Das rotierende Dreibein sei in  $S$  durch die Einheitsvektoren  $\hat{e}_{x'}, \hat{e}_{y'}, \hat{e}_{z'}$  gegeben (beachte wo die Striche sind!), und entsprechend Gl. (1) gilt

$$\frac{d}{dt}\hat{e}_{x'} = \dot{\hat{e}}_{x'} = \vec{\omega} \times \hat{e}_{x'} \quad (2)$$

und entsprechend für  $\hat{e}_{y'}, \hat{e}_{z'}$ .

Ein Punkt P mit den Koordinaten  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  in  $S$  hat dort den Ortsvektor  $\vec{r} = x\hat{e}_x + y\hat{e}_y + z\hat{e}_z$ . Für denselben Punkt bestimmt ein Beobachter in  $S'$  die Koordinaten  $\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$ . Werden diese an  $S$  übermittelt, kann dort die Position

$$\vec{r}_{S' \rightarrow S} = x'\hat{e}_{x'} + y'\hat{e}_{y'} + z'\hat{e}_{z'} \quad (3)$$

berechnet werden, und es gilt  $\vec{r}_{S' \rightarrow S} = \vec{r}$ . Beachte: Der Vektor  $\vec{r}_{S' \rightarrow S}$  ist ein Vektor **in S**, gebildet mit den aus  $S'$  übertragenen Koordinaten!

Bewegt sich der Punkt P, so ist seine Geschwindigkeit in  $S$  gegeben durch  $\vec{v} = \dot{\vec{r}} = \dot{x}\hat{e}_x + \dot{y}\hat{e}_y + \dot{z}\hat{e}_z$ . Die in  $S'$  gemessenen Komponenten der Geschwindigkeit sind  $\begin{pmatrix} \dot{x}' \\ \dot{y}' \\ \dot{z}' \end{pmatrix}$ . Werden diese nach  $S$  übermittelt, kann dort nach dem Rezept von Gl. (3) der Vektor  $\vec{v}_{S' \rightarrow S} = \dot{x}'\hat{e}_{x'} + \dot{y}'\hat{e}_{y'} + \dot{z}'\hat{e}_{z'}$  gebildet werden. Dieser ist jedoch **nicht** der Geschwindigkeitsvektor in  $S$ , d.h.  $\vec{v}_{S' \rightarrow S} \neq \vec{v}$ , denn aus Gl. (3) folgt

$$\vec{v} = \frac{d}{dt}\vec{r} = \frac{d}{dt}\vec{r}_{S' \rightarrow S} = \dot{x}'\hat{e}_{x'} + \dot{y}'\hat{e}_{y'} + \dot{z}'\hat{e}_{z'} + x'\dot{\hat{e}}_{x'} + y'\dot{\hat{e}}_{y'} + z'\dot{\hat{e}}_{z'} \quad (4)$$

Dies berücksichtigt, dass sich die Basis von  $S'$  in  $S$  entsprechend Gl. (2) bewegt. Somit ist

$$\vec{v} = \vec{v}_{S' \rightarrow S} + \vec{\omega} \times \vec{r} \quad \text{bzw.} \quad \vec{v} = \vec{v}_{S' \rightarrow S} + \vec{\omega} \times \vec{r}_{S' \rightarrow S} \quad (5)$$

Entsprechend geht man mit der Beschleunigung vor. Es ist

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \ddot{x}\hat{e}_x + \ddot{y}\hat{e}_y + \ddot{z}\hat{e}_z \quad (6)$$

In  $S'$  wird  $\begin{pmatrix} \ddot{x}' \\ \ddot{y}' \\ \ddot{z}' \end{pmatrix}$  gemessen, und der aus den nach  $S$  übermittelten Koordinaten gebildete Vektor lautet  $\vec{a}_{S' \rightarrow S} = \ddot{x}'\hat{e}_{x'} + \ddot{y}'\hat{e}_{y'} + \ddot{z}'\hat{e}_{z'}$ . Allerdings ist wieder  $\vec{a}_{S' \rightarrow S} \neq \vec{a}$ , denn mit Gl. (5) folgt

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(\vec{v}_{S' \rightarrow S} + \vec{\omega} \times \vec{r}) = \frac{d}{dt}\vec{v}_{S' \rightarrow S} + \vec{\omega} \times \frac{d\vec{r}}{dt} = \\ &= \ddot{x}'\hat{e}_{x'} + \ddot{y}'\hat{e}_{y'} + \ddot{z}'\hat{e}_{z'} + \dot{x}'\dot{\hat{e}}_{x'} + \dot{y}'\dot{\hat{e}}_{y'} + \dot{z}'\dot{\hat{e}}_{z'} + \vec{\omega} \times \frac{d\vec{r}}{dt} = \\ &= \vec{a}_{S' \rightarrow S} + \vec{\omega} \times \vec{v}_{S' \rightarrow S} + \vec{\omega} \times \vec{v} = \\ &= \vec{a}_{S' \rightarrow S} + \vec{\omega} \times \vec{v}_{S' \rightarrow S} + \vec{\omega} \times (\vec{v}_{S' \rightarrow S} + \vec{\omega} \times \vec{r}) = \\ &= \vec{a}_{S' \rightarrow S} + 2\vec{\omega} \times \vec{v}_{S' \rightarrow S} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) . \end{aligned}$$

Umgekehrt findet man: Wenn ein ruhender Beobachter (d.h. in  $S$ ) eine Beschleunigung  $\vec{a}$  misst, dann misst der rotierende Beobachter in  $S'$  die Beschleunigung

$$\vec{a}' = \vec{a} + 2\vec{v}' \times \vec{\omega} + \vec{\omega} \times (\vec{r}' \times \vec{\omega}) . \quad (7)$$

Insbesondere führt eine Bewegung in  $S'$  mit Geschwindigkeit  $\vec{v}'$  zu zwei Scheinkräften (bzw. -beschleunigungen), der Coriolisbeschleunigung  $\vec{a}_C = 2\vec{v}' \times \vec{\omega}$  und der Zentrifugalbeschleunigung  $\vec{a}_{Zf} = \vec{\omega} \times (\vec{r}' \times \vec{\omega})$ .